

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

FEBRERO 2011

01.02.2010 / 17:00h - 20:30h

Jugando con números: Seminario de malabares. Sesión III Tercera y última sesión del seminario de malabares del grupo de trabajo Jugando con números. Lugar: Intermediae Matadero Madrid.

01.02.2011 / 19:00h

Elucidación conceptual del procomún perdido (I) Presentación del texto *Esferas públicas, del salón galante al "pole dancing"*, de Gloria Durán, en el marco del grupo de trabajo Estética y política del procomún. [ST]

02.02.2011 / 18:30h - 20:00h

26.000 píxeles. Segunda sesión teórica: Forma, estructura y geometría computacional Grupo de trabajo/taller en torno a la estética de la programación, dedicado a generar diseños para la fachada digital a partir de una investigación del código creativo y principios de diseño computacional.

03.02.2011 / 19:00h

Mesa redonda presentación de la nueva etapa de los Encuentros AVLAB Presentación de los cuatro próximos Encuentros AVLAB, con la presencia de sus coordinadores: Javier Duero, Ana Franco y Pablo García Díaz, Adolfo Núñez y Cristina Blanco. [ST]

05.02.2011 / 11:00h - 14:00h

Mini-taller de Openframeworks En este encuentro hablamos de cómo puede empezar a programar en C++ con Openframeworks, enfocándonos en las diferencias entre Processing y Openframeworks.

08.02.2011 / 19:00h

DrupalMad Febrero 2011 DrupalMad son encuentros mensuales de desarrolladores y aficionados de Drupal, un gestor de contenidos web abierto y mantenido por una comunidad de usuarios activa en todo el mundo.

09.02.2011 / 19:00h - 21:00h

#Redada 4: ciberderechos, sociedad civil y "Ley Sinde" Medialab-Prado acoge este cuarto encuentro #redada en el que se propone volver a debatir sobre la "Ley Sinde" en el día en que esta se vota en el Senado. Trae tus propias ideas y propuestas para el debate. [ST]

10.02.2011 / 17:30h - 20:00h

Reunión general del Laboratorio del Procomún Presentación de los actuales grupos de trabajo del Laboratorio del procomún: Cuerpo Común, Estéticas y Políticas del Procomún, traducción colaborativa al castellano de Two Bits, Encuentro internacional del Laboratorio del Procomún y el proyecto Cine sin autor. [ST]

11.02.2011 / 19:30h

Presentación de Arduino: The Documentary (2010) Documental sobre la herramienta de hardware abierto Arduino, dirigido por Rodrigo Calvo y Raúl Díaz Alaejos. Con Juan Carlos Alonso, David Cuartielles, Raúl Díaz Alaejos, Igor González y Gustavo Valera. [ST]

15.02.2011 / 17:00h - 20:00h

Barcamp: Periodismo de datos Medialab-Prado acoge el barcamp convocado por Pro Bono Público y Access Info Europe, con el objetivo de tener un debate público y acelerar el desarrollo del periodismo de datos en España. Con Lisa Evans (Guardian Data Blog y Open Knowledge Foundation) y Gavin Sheridan (The Story). [ST]

16.02.2011 / 16:30h - 20:00h

26.000 píxeles. Tercera sesión teórica: Gráficos en 8 bits, GIFs animados y estudios del color
(Ver arriba)

17.02.2011 / 19:00h

Presentación de Golan Levin Conferencia de Golan Levin, artista digital que trabaja en el ámbito de la intersección entre la tecnología y la comunicación humana, a través de performances, artefactos digitales y entornos virtuales. [ST]

21.02.2011 / 19:00h

(Re)pensando la figura del ciborg Encuentro abierto del grupo de Género y Tecnología sobre la figura del ciborg a partir del cuerpo teórico aportado por la investigadora y ensayista Donna Haraway. Invitados: Carmen Romero y Rubén Blanco, Facultad de Ciencias Políticas y Sociología de la Universidad Complutense de Madrid. [ST]

22.02.2011 / 18:30h

Curso de Drupal febrero 2011 Curso para aprender el manejo de Drupal, un sistema abierto de gestión de contenidos (CMS) para sitios web. Asistencia gratuita sin inscripción. Organizado por: Documentados

24.02.2011 / 17:30h

Presentación de Labdoo Presentación de Labdoo, un proyecto humanitario sin ánimo de lucro que proporciona una plataforma colaborativa y las herramientas necesarias para movilizar de forma eficiente recursos computacionales (ordenadores portátiles) y entregarlos en las escuelas de países en vías de desarrollo. Con Jordi Ros Giralt y Julian Daich.

24.02.2011 / 19:00h

Paisaje, del bosque primigenio a los aerogeneradores Segunda sesión de la serie de charlas *Elucidación conceptual del procomún perdido*, en el marco del grupo de trabajo Estética y política del procomún. Con Lucía Domínguez. [ST]

26.02.2011 / 19:00h

Encuentros AVLAB: Sistemas/modos de registro, composición y procesamiento sonoro Encuentro de artistas y creadores audiovisuales coordinado por Javier Duero. Invitados: Lengua Blanca: Híbridos y scena, Paz Tornero: Artesanía vs. Tecnó y Alberto Bernal: Música mixta. Grabaciones de campo e improvisación. [ST]

EN LA FACHADA DIGITAL

L - S / 19:30h* - 24:00h

Mimodek y LummoBlocks De lunes a miércoles la fachada de Medialab-Prado muestra el proyecto *Mimodek*, un sistema de vida artificial dinámico que evoluciona e interactúa con las personas y el entorno de la plaza de las Letras. De jueves a sábado juega a LummoBlocks, un videojuego en el que dos jugadores colaboran para colocar las piezas en su lugar.

* Los miércoles con actividad del grupo de trabajo de *26.000 píxeles*, Mimodek se activa a partir de las 20:00h. Viernes a las 21:00h

EN LA SALA

Build Your Own Makerbot 3D Printer Muestra de las dos impresoras 3D construidas durante el taller *Build your own 3D Printer*, impartido por Zack Smith.

The Maze EV. A Two Player Installation Game Videojuego para dos jugadores en el que uno de ellos construye, con piezas de plástico, un laberinto del que el segundo jugador deberá escapar. El laberinto puede modificarse en tiempo real para dificultar la escapada. Proyecto de Javier Lloret y colaboradores, iniciado en el taller Playlab (2010).

Bloop Entorno de colaboración en software libre para la creación de animaciones rotoscópicas. Cada colaborador/usuario dibuja sobre una serie de fotogramas que el sistema configura como película. Proyecto de Martín Nadal y colaboradores, iniciado en taller Interactivos'08: Juegos de la visión.

CONVOCATORIAS ABIERTAS

Visualizar'11: Comprender las infraestructuras Convocatoria para la presentación de proyectos y comunicaciones de cara al taller internacional (14 junio - 1 julio).

Proyecto de traducción al castellano de Two Bits, de Chris Kelty Convocatoria para la traducción colaborativa al castellano del libro de Chris Kelty sobre la evolución del software libre.

Contribuciones para Pensando y haciendo Medialab-Prado Hemos iniciado un proceso de recogida de información para que colaboradores y usuarios expliquen qué es para ellos y qué les gustaría que fuera Medialab-Prado. Participa y envíanos tu aproximación.

[ST]= Streaming en directo: <http://medialab-prado.es/article/streaming>. Contacto: info.m@medialab-prado.es.

Horario: L - V: 10:00h a 20:00h. S: 11:00h a 20:00h. Programación sujeta a cambios. Para ver información actualizada visita <http://medialab-prado.es>